

# STRAMAT

## Obsahuje

Hrací plochu  
15 ks žetonů zelených  
15 ks žetonů červených  
3 hrací kostky 1-10  
3 misky na žetony  
návod pro hru

## Beinhaltet

Spielfläche  
15 Spielmarken grün  
15 Spielmarken rot  
3 Spielwürfel 1-10  
3 Schalen für die Spielmarken  
Spielanleitung

## Includes

Game board  
15 counters green  
15 counters red  
3x dice 1-10  
3 bowl for counters  
Game rule

## Návod pro hru STRAMAT



Desková hra STRAMAT obsahuje dvě **strategické** **matematické** hry.

### Hra 1 - je hra, která je zaměřena na sčítání a odčítání.

Tato hra se hraje na straně desky se třemi barevnými pruhy (pruh zelený 1 až 30, pruh žlutý 31 až 60 a pruh oranžový 61 až 100).

Hra je určena pro dva hráče, kdy každý z hráčů má po 15 žetonech jedné barvy (zelené nebo červené). Tato hra se hraje se **třemi** kostkami s čísly od 1 do 10.

Podstata hry spočívá v tom, že jeden z hráčů dosáhne toho, že bude mít v jedné řadě **pět žetonů** ve své hrací barvě na sobě sousedících polích a to svisle nebo vodorovně na ploše zeleného nebo žlutého pruhu od 1 do 60.

Přičemž platí, že při svislém uspořádání můžou přesahovat mezi pruhy a to i do oranžového pruhu do čísla 80. V oranžovém pruhu však hráči stačí k výhře, když dosáhne toho, že bude mít v jedné řadě **tři žetony** ve své hrací barvě a to svisle nebo vodorovně na sobě sousedících polích. **Tím hra končí a daný hráč vyhrál.**

Hru začíná vždy hráč s červenými žetony. Hráč hodí najednou všechny tři kostky a sečte všechna tři hozená čísla na kostkách a vloží svůj žeton na políčko s tímto číslem.

Takto se hráči střídají po jednom hodu kostkami. Pokud je políčko s číslem již obsazené soupeřovo nebo vlastním žetonem, pak hráč může přesunout libovolný již na hrací ploše umístěný žeton své barvy na číslo, které je součtem čísla sečteným z hozených kostek a čísla na kterém se daný žeton nachází.

#### Například:

Hráč hodí kostkami  $7 + 3 + 5$  (dohromady 15) a rozhodne se přesunout žeton, který má na čísle 10, pak přesune tento žeton na pole s číslem 25.

V polích od 1-30 (zelená pole) mohou hráči pouze hozený součet čísel přičítat k stávajícím číslu na kterém se žeton nalézá. Od žlutých polí až po konec oranžových polí, tedy od 31 do 100, může hráč hozený součet čísel buďto přičítat nebo odečíst od čísla, na kterém se žeton nalézá.

#### Například:

Hráč hodí kostkami  $10 + 5 + 5$  (dohromady 20) a rozhodne se, že přesune svůj žeton na políčko 35, pak má dvě možnosti. Buďto přičte hozených 20 a pak přesune tento žeton na 55 nebo odečte a pak přesune svůj žeton na pole 15. Toto rozhodnutí hráč udělá podle toho, co je pro něj výhodnější.

Pokud se hráči zdá hozené číslo nevýhodné a nechce ani sčítat či odčítat toto číslo od čísel pod umístěnými žetony a tím přesunout svůj žeton na jiné místo, může se hodu vzdát a pokračuje v hodu soupeř. Hráč se však nemůže vzdát dvou hodů za sebou.

## **Hra 2 - je hra, která je zaměřena na násobení a dělení.**

Tato hra se hraje na straně jednotně podbarvené oranžové ploše.

Hra je určena pro dva hráče, kdy každý z hráčů má po 15 žetonech jedné barvy (zelené nebo červené).

Tato hra se hraje se **dvěma** kostkami s čísly od 1 do 10.

Podstata hry spočívá v tom, že jeden z hráčů dosáhne toho, že bude mít v jedné řadě **čtyři žetony** ve své hrací barvě a to svisle nebo vodorovně na sobě sousedících polích. **Tím hra končí a daný hráč vyhrál.**

Hru začíná vždy hráč s červenými žetony. Hráč hodí najednou obě kostky, násobí obě hozená čísla na kostkách a vloží svůj žeton na políčko s tímto číslem. Některá čísla jsou na hrací ploše i vícekrát, pak hráč umístí svůj žeton na to ze dvou stejných čísel, které svým umístěním je pro hráče výhodnější.

Takto se hráči střídají po jednom hodu kostkami.

Pokud jsou políčka pro umístění žetonu už obsazená, pak se jedná o ztracený hod a pokračuje ve hře druhý hráč svým hodem. Když při svém hodu hráč hodí kostkami dvě stejná čísla umístí svůj žeton na dané součin hozeného čísla (žlutá políčka) a může hodit ještě jednou a uskutečnit další součin a umístit jako bonus druhý žeton.

V okamžiku kdy hráč na hrací ploše umístí všech svých 15 žetonů, pak se hra mění. Změna spočívá v tom, že se po hození kostek násobí nebo dělí číslem hozeným na každé kostce zvlášť a tím tedy tento hráč přemísťuje dva žetony na jiné, jemu výhodné, místo.

### **Například:**

Hráč hodí 3 a 5. Pak se může rozhodnout, že buďto bude násobit číslo pod svým umístěným žetonem trojkou a přesune tento na číslo po vynásobení, třeba žeton na čísle 9 přemístí na 27 nebo toto číslo vydělí 3 a p jej přemístí na políčko 3 (za předpokladu, že tato pole jsou volná a je to pro něj výhodné). To samé udělá i s hozeným číslem 5.

Pokud neumožní součin ani podíl čísla přemístění žetonu na jiné pole na hrací ploše, pak se jedná o ztracený hod a pokračuje ve hře druhý hráč svým hodem. Lze samozřejmě využít i jen číslo z jedné kostky a přemístit tím jen jeden žeton.

Pokud se hráči zdají hozená čísla nevýhodná a nechce násobit či dělit dané hozené číslo s čísly pod umístěnými žetony a tím přesunout své žetony na jiné místo, může se hodu vzdát a pokračuje v hodu soupeř.

### **Pro obě hry platí:**

Volné na hrací ploše neumístněné žetony má hráč ve své misce mimo hrací plochu, aby nepřekáželi při hodech kostkami.

Platí vždy dokončený tah. Tahem se rozumí to, že se oba hráči budou mít při hře stejný počet hodů kostkou. Pokud budou mít v této situaci oba hráči vítězné postavení svých žetonů, tak se jedná o remízu.

## **Tato hra je pro chytré hlavičky, které si chtějí pocvičit své dovednosti v základní matematice.**

Přejeme vám hodně zábavy při hře STRAMAT.

Hra STRAMAT je vhodná pro děti, dospělé i seniory.

Hra STRAMAT podporuje základní matematické dovednosti a strategické schopnosti.